



### Les jeux anciens *élémentaire - collège*

Accompagnés d'une médiatrice du service archives et patrimoine, les élèves découvrent 17 jeux anciens en bois, leur histoire comme leurs règles. Ces jeux sont originaires d'Asie, d'Europe du Nord et de Bretagne.

#### Objectifs de l'atelier :

- Appréhender le patrimoine : les loisirs, les fêtes d'autrefois
- Comprendre des règles, jouer en groupe ou seul
- Solliciter son habilité

#### Organisation :

Durée : 3 heures

Lieu de rendez-vous : établissement. Il est préférable d'installer les jeux en extérieur (bruit). Le transport des jeux est pris en charge par le service archives et patrimoine, ainsi que l'installation et la désinstallation.

Liste des jeux disponibles en totalité ou en sélection :

jeu de Nim, le billard japonais et le billard hollandais, le passe-trappe, le palet cible à glisser, la cible à élastique, le Birinig, la cage à élastique, la boîte à palets, le Fakir, le Tangram, le Mølky, le Patigo, le palet breton, le sabot et le sabot sur ressort,

Encadrement nécessaire : 1 adultes pour 8 élèves

Matériel nécessaire : fourni par la Ville.